

Crimson 3.1

Guide de Migration



Droit d'auteur © 2017 Red Lion Controls Inc.

Tous droits internationaux réservés.

L'information contenue dans ce document est fournie de bonne foi, mais est sujette à changement sans préavis. Elle est fournie sans aucune garantie et ne constitue pas un engagement de la part de Red Lion Controls Inc. Les sociétés, noms et données utilisés comme exemples dans ce document sont fictifs, sauf indication contraire. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit sans l'autorisation écrite expresse de Red Lion Controls Inc.

Le logo Red Lion est une marque déposée de Red Lion Controls Inc.

Crimson et le logo Crimson sont des marques déposées de Red Lion Controls Inc.

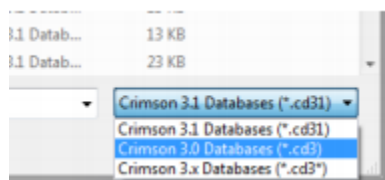
Toutes les autres marques sont reconnues comme la propriété de leurs propriétaires respectifs.

De Crimson 3.0 à Crimson 3.1

Ce document est un guide rapide de migration de votre base de données de Crimson 3.0 vers Crimson 3.1. Il énumère aussi certaines des nouvelles fonctionnalités que vous voudrez probablement utiliser. Enfin il explique certaines des différences entre les deux versions en fonction des matériels pris en charge et comment celles-ci auront un impact sur l'importation de la base de données.

Importation d'une base de données.

Crimson 3.1 permet d'ouvrir directement les bases de données créées par Crimson 3.0 en sélectionnant le type de fichier dans le coin inférieur droit de la boîte de dialogue Ouvrir un fichier. Lorsque vous enregistrerez la base de données, Crimson notera que le fichier doit être enregistré au format Crimson 3.1 et vous demandera où vous souhaitez l'enregistrer et sous quel nom. Le nouveau nom sera typiquement l'ancien avec l'extension cd3 remplacée par cd31. Les bases de données Crimson 3.0 peuvent également être ouvertes via la commande File Import, qui effectue essentiellement la même opération mais sans avoir besoin de changer le type de fichier sélectionné.



Si vous souhaitez ouvrir ou importez une base de données Crimson 3.0 conçue pour un produit non pris en charge par Crimson 3.1, il vous sera indiqué qu'il n'y a pas de produit compatible Crimson3.1 pour votre base de données.

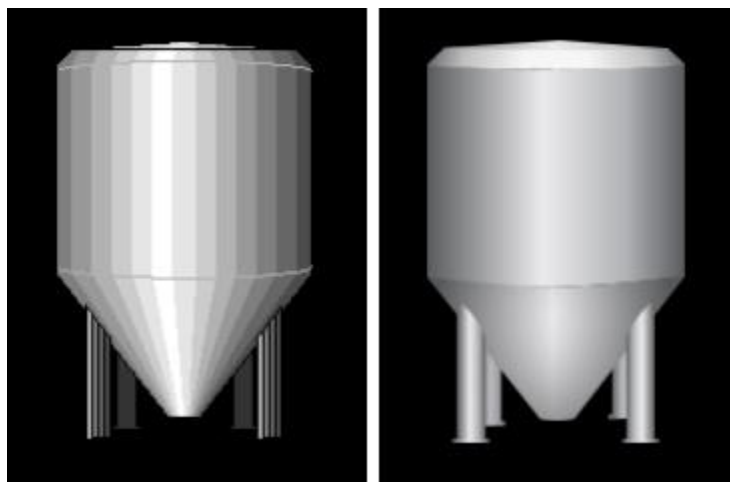
Plusieurs options peuvent vous être proposées, en fonction des produits les mieux adaptés à la résolution d'affichage de l'appareil d'origine lorsque celui-ci est supporté.



Si la résolution d'affichage du périphérique cible ne correspond pas à celle du périphérique d'origine, il vous sera proposé plusieurs options relatives à la façon dont l'affichage des pages sera converti. Les Options présentées comme *Mises à l'Echelle* (Scaled) prennent chaque page d'affichage et redimensionnent son contenu au nouveau format d'affichage, en ajustant les tailles de police si possible. Les Options présentées comme *Centrées* (Centered) laissent le contenu de la page d'affichage inchangé mais les centrent dans la nouvelle taille d'affichage, en laissant des barres verticales ou un cadre autour d'elles. Les options présentées comme *Emulées* (Emulated) basculent l'affichage du périphérique cible dans un mode où il adapte sa sortie d'affichage pour émuler la résolution du périphérique d'origine. Lorsque la mise à l'échelle est effectuée par un facteur intégral, cela produit généralement un affichage clair mais avec des pixels plus grands et donc plus visibles. Lorsqu'un facteur non intégral est utilisé, vous devez évaluer les résultats pour voir si vous considérez que la qualité d'affichage obtenue est acceptable.

Sélection de symboles

Lorsque vous importez une base de données Crimson 3.0, la bibliothèque de symboles continue à fournir à la base de données des symboles de style ancien qui ne contiennent pas de lissage des bords et un ombrage plus subtil qui caractérise les nouvelles versions. Les images ci-dessous illustrent la différence, (le réservoir sur la gauche étant évidemment la version à l'ancienne ...)



Vous pouvez changer votre base de données pour utiliser les nouveaux symboles en allant dans la catégorie Afficher les pages et en sélectionnant l'élément Pages à la racine de la liste de navigation. Dans l'onglet Images, modifiez la propriété Bibliothèque de symboles pour sélectionner le jeu de symboles préféré. Bien que la plupart des symboles de style ancien ait un nouvel équivalent, il est possible que le rendu ne soit pas exactement le même, par exemple, un symbole étant un pixel plus étroit ou plus large. Si cela fait une différence dans votre base de données, vous devrez peut-être décider entre ajuster manuellement chacune de vos pages ou continuer à utiliser les anciens symboles.

Matériels supportés

Crimson 3.1 ne supporte pas tous les matériels disponibles dans Crimson 3.0. Pour offrir les fonctionnalités exigées par nos clients, nous avons dû abandonner la prise en charge des matériels plus anciens et moins puissants et cibler uniquement les matériels disposant de suffisamment de mémoire et de puissance de traitement pour répondre aux exigences des logiciels plus modernes.

Conversion graphique

Crimson 3.1 prend en charge toutes les IHM Graphite et les contrôleurs Graphite. La conversion de votre base de données est donc aussi simple que de suivre le processus d'importation décrit ci-dessus.

Conversion depuis un G3

La migration de la série G3 à la série CR3000 est compliquée par les différences de résolution d'écran entre les deux gammes. Le tableau ci-dessous décrit les options disponibles lors de la conversion entre différents modèles ...

G3 Model	CR3000 Model	Description
G306A	7-inch	The G306A's 320 x 240 display can be hardware or software scaled to fit the CR3000's 800 x 480 display. Hardware scaling converts each pixel to a 2 x 2 block of pixels, while software scaling adjusts the size of the primitives to the new format. Software scaling may need you to edit the pages to adjust font sizes, line widths etc.
G308, G310	10-inch	The G308 and the G310 both have 640 x 480 displays which can be hardware or software scaled to fit the CR3000's 800 x 600 display. Hardware scaling blends adjacent pixels and thus may not produce perfect results. Software scaling may need you to edit the pages to adjust font sizes, line widths etc.
G315	15-inch	The G315 can be imported directly with no screen adjustments.

L'autre problème que vous pouvez rencontrer est que le CR3000 n'a ni la touche MENU ni les touches à bulle programmables fournies par le G3. Vous devez donc supprimer toute fonctionnalité de ces touches et les remplacer par des boutons à l'écran ou d'autres éléments permettant d'obtenir le même résultat. Nous vous recommandons de le faire dans Crimson 3.0 avant de convertir vers Crimson 3.1.

Conversion depuis un Kadet

En termes de résolution d'écran, le G304K2 peut être importé directement dans un modèle CR1000 de 4 pouces et un G307K2 peut également être importé directement dans un modèle CR1000 de 7 pouces. Il y a cependant quelques différences entre les deux gammes en termes de ports série. Plus précisément, les modèles CR1000 ont un port de programmation RS-232 unique et un port de communication bi-mode RS-232 ou RS-485. Le G304K possède un port bi-mode et

un port RS-485. Si votre application nécessite deux ports RS-485, vous devrez utiliser un adaptateur. Le G307K possède un port de programmation RS-232 et deux ports bi-modes RS232/RS485. Si votre application nécessite trois liaisons série, le CR1000 ne sera pas adapté et vous devrez utiliser un modèle CR3000 à la place.

Conversion à partir d'autres de nos matériels

Le Data Station Plus, le Modular Controller et la Productivity Station ne sont actuellement pas supportés par Crimson 3.1 et vous devez donc continuer à utiliser Crimson 3.0 pour programmer ces produits. Red Lion réalisera bientôt du matériel mis à jour qui vous permettra de faire la transition vers Crimson 3.1. Veuillez consulter le site Web de Red Lion pour plus de détails.

Sites Web personnalisés

Si vous avez développé un site Web personnalisé dans Crimson 3.0, vous pouvez constater qu'il ne fonctionne pas exactement de la même manière lorsqu'il est transféré vers Crimson 3.1. Vous devriez donc consulter le chapitre sur la création d'un site Web personnalisé, dans Crimson 3.1 et examiner comment les nouvelles fonctionnalités disponibles vous aideront à harmoniser votre site avec les pages Crimson 3.1 standard.

Nouvelles caractéristiques

Crimson 3.1 fournit de nombreuses nouvelles fonctionnalités et améliorations. Beaucoup de changements ont été apportés pour augmenter la convivialité et réduire le temps nécessaire pour créer une base de données et un certain nombre de fonctionnalités majeures ont été ajoutées.

Zéro config

- Crimson 3.1 prend en charge une option de configuration réseau, Zéro Config, qui permet à un matériel d'être connecté à votre réseau et référencé par un nom à partir de votre PC sans avoir besoin d'ajouter des entrées de fichier DNS ou HOST. Crimson créera également un certificat SSL pour le serveur Web utilisant ce nom, permettant un développement sans erreur de sites Web sécurisés.

Nouvelles primitives

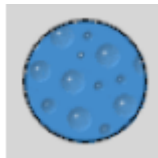
- Crimson 3.1 fournit des primitives plus attrayantes avec des bords plus lisses ...



- Les nouvelles primitives peuvent être remplies avec une plus grande variété de motifs gradués, y compris des motifs qui simulent des réservoirs cylindriques ou des surfaces métalliques.



- Les nouvelles primitives peuvent être remplies avec une variété de textures de la bibliothèque de symboles, ce qui permet de représenter des matériaux naturels ou artificiels.



- Les nouvelles primitives prennent en charge les bords de n'importe quelle épaisseur, offrant ainsi une meilleure qualité d'affichage sur les périphériques à haute résolution où un pixel est très petit. Ces bords peuvent être de couleur unie, mais ils peuvent également être remplis avec l'un des motifs ou textures gradués utilisés pour remplir la figure elle-même. Une ligne continue peut être appliquée à l'intérieur ou à l'extérieur du bord, en la délimitant mieux à partir d'autres éléments d'affichage.



- Crimson 3.1 fournit une primitive de ligne plus riche qui peut être d'une largeur arbitraire. La ligne peut être remplie et délimitée comme pour les autres primitives. Les lignes peuvent donc être remplies avec des remplissages et des textures gradués et peuvent avoir des bords appliqués à leur contour. Les lignes peuvent également avoir une variété de styles d'extrémités différentes, ce qui permet de créer facilement des flèches.



- Crimson 3.1 offre des figures arrondies, biseautées et filigranes plus flexibles, avec la possibilité d'omettre l'effet de coin sur n'importe quel ensemble de coins. Cela permet une plus grande flexibilité dans la création de formes personnalisées.



- Crimson 3.1 prend en charge de nouvelles primitives pour les triangles, les parallélogrammes et les trapèzes, avec des "poignées" proportionnelles permettant d'ajuster les figures de manière invariable par rapport à la mise à l'échelle. Crimson 3.1 fournit également une nouvelle primitive de flèche plus flexible avec plusieurs poignées pour ajuster son apparence.

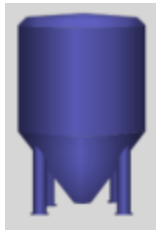


Librairie de Symbole

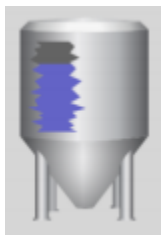
- Les symboles ont des bords plus lisses et des nuances plus subtiles.



- Les symboles peuvent être recolorés dynamiquement au moment de l'exécution pour représenter les informations d'état.

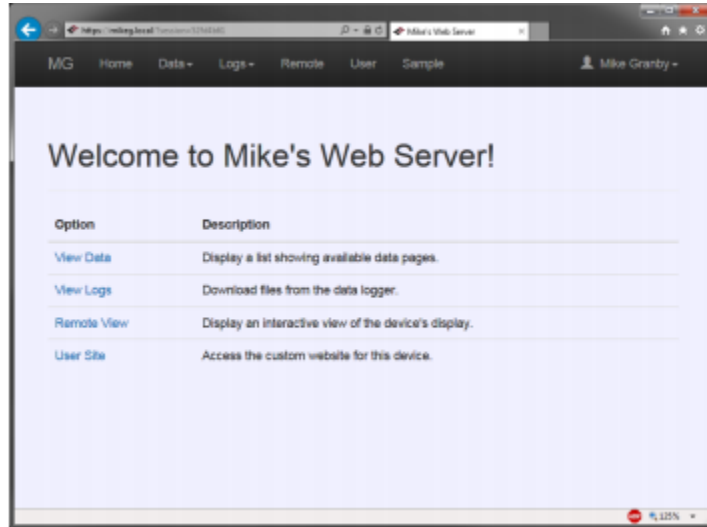


- Les symboles peuvent être recolorés de manière dynamique à l'exécution en utilisant un remplissage de réservoir, ce qui permet par exemple d'utiliser les symboles « Tank Cutaway » avec les symboles « Tank » pour créer des visualisations attrayantes des informations de niveau de réservoir.



Web Serveur

- Le serveur Web a été complètement retravaillé pour fournir une apparence basée sur les bibliothèques Bootstrap et JQuery. Les mises en page s'adaptent automatiquement à l'utilisation sur les appareils mobiles. (Site Web responsive)



- Le serveur Web prend désormais en charge le fonctionnement HTTPS sécurisé et permet de fournir des certificats pour indiquer l'identité du serveur. La redirection HTTP est également prise en charge, évitant ainsi à vos clients de taper le préfixe https.
- Le serveur Web fournit désormais une authentification basée sur un formulaire pour les connexions sécurisées, fournissant une meilleure expérience de connexion, y compris la redirection vers des pages précédemment sélectionnées.
- Le serveur Web prend désormais en charge des descripteurs de sécurité individuels pour chaque fonction et pour chaque page pilotée par des balises. Cela permet une granularité plus fine du contrôle d'accès.
- Le serveur Web prend désormais en charge l'entrée directement depuis le clavier d'un PC lors de la modification de données à distance. L'utilisateur n'a plus besoin d'utiliser le clavier popup contextuel avec la souris. Taper la donnée directement dans le champ.
- Désormais le serveur Web qui permet la visualisation et le contrôle à distance, fonctionne de manière beaucoup plus fluide et son rafraichissement est bien plus rapide. Il n'envoie qu'une petite fraction des données, tout en augmentant la profondeur de couleur de 8 à 16 bits. Ceci implique une visualisation en 32000 couleurs au lieu de 256 et une consommation de données beaucoup plus faible lors de l'utilisation d'un modem cellulaire avec un rafraichissement bien plus rapide.



- Le serveur Web utilise désormais la technologie AJAX pour mettre à jour les tags (Variables ou mnémoniques) des pages, fournissant des mises à jour beaucoup plus rapides sans scintillement et avec une utilisation minimale des données. Les mêmes techniques sont disponibles pour les pages Web personnalisées.
- Le serveur Web prend désormais en charge la compression des réponses. Avec les deux dernières fonctionnalités, cela réduit considérablement la consommation de données. Ceci est particulièrement important lors de l'utilisation d'un modem cellulaire, à la fois pour la performance et la facturation.
- Le serveur Web permet d'inclure des feuilles de style personnalisées et du JavaScript sur chaque page, ce qui permet de modifier l'apparence et le comportement du site.

EIC-61131

- Le contrôleur d'automatisme prend désormais en charge une exécution plus déterministe, garantissant que les mises à jour d'E / S et les temps d'analyse ne sont pas perturbés par les mises à jour de page et d'autres activités.
- L'éditeur d'automatisme prend désormais en charge le débogage en ligne, ce qui permet de surveiller en temps réel l'exécution d'un programme dans un périphérique distant.
- Le support de l'éditeur d'automatisme pour la simulation hors ligne a été amélioré, permettant la navigation entre les pages sans quitter le mode de simulation.
- L'éditeur d'automatisme prend désormais en charge le copier/coller et le glisser-déposer, ce qui permet de déplacer les programmes et les variables dans Crimson et même entre les bases de données Crimson.
- L'éditeur d'automatisme a été optimisé afin d'offrir une expérience de navigation plus fluide et éviter certaines des pauses qui ont pu être vues auparavant.
- L'éditeur d'automatisme permet de définir des valeurs initiales pour les variables, en s'assurant qu'elles sont correctement initialisées lors du démarrage du système.